



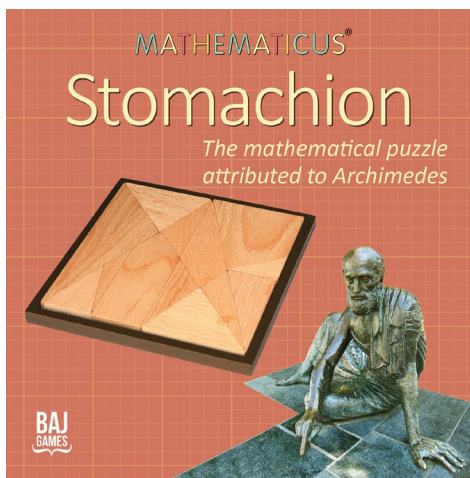
Baj S.a.s. di Tomaso Baj & C.
 Via Raimondi, 8
 22041 Colverde (CO)- Italy
 PI 03678970132
 info@mathematicus.it

MATH-STO-ENG

Stomachion

The mathematical game attributed to Archimedes

Contents	base, 14 pieces, 32 pages booklet
Materiale	wood, paper
Confezione	cardboard box 13,4 × 13,4 × 1,4 cm
Peso	155 g



The box.



Archimede
 Archimede (in greco antico Ἀρχιμήδης, Archimede) nacque a Siracusa nel 287 prima dell'era comune. Matematico, fisico, ingegnere, non solo mise i fondamenti per gli sviluppi di intere branche della scienza nei millenni a venire, come la matematica, l'ottica e l'idrostatica, ma costruì macchine innovative, alcune delle quali sono usate ancora oggi. I suoi interessi beneficiarono dei contatti con altri matematici greci e gli studiosi di Alessandria d'Egitto, in particolare con Eratostene (matematico, astronomo, direttore della celebre biblioteca e colui che sentì per primo con incredibile precisione le dimensioni della Terra), a cui dedicò il suo trattato il metodo.

Molti gli aneddoti che riguardano la sua vita e molte anche le leggende. Celebre è il momento della scoperta di quella che ora chiamiamo prima legge dell'idrostatica o legge di Archimede, quella che dice che un corpo immerso in un fluido riceve una spinta verso l'alto pari al peso del fluido spostato. Avvenuta intuiva mentre stava facendo il bagno, si narra che sia sceso nudo per la strada urlando Eureka ("ho trovato"). Ispirato nella vita civile e militare della sua città, si dedicò alla realizzazione di varie macchine belliche, intese a respingere gli attacchi dei Romani, a seguito dell'alleanza stretta da Gerone II, il monarca di Siracusa, con Cartagine: attacchi che si sarebbero conclusi con la presa della città, nel 212 a. C. L'"artiglio di Archimede" era un'enorme leva intesa ad agganciare e capovolgere una nave. Ben noto è il presuntuo uso di specchi ustori per concentrare

The 32 page booklet includes historical information, usage instructions and many interesting facts, including all the various ways to recompose the 14 pieces of the square.



1500 years prior to the discovery of the Chinese Tangram, Archimedes described the Stomachion. This game was gradually diffused throughout the Mediterranean from the second century A.D. onwards, initially in the Greek zones and then in the Roman ones.

The attached booklet presents interesting mathematical features surrounding this artefact as well as recounting the eventful history of Palimpsest, a recently discovered ancient manuscript containing various missing works on Syracusan mathematics that had been overwritten with liturgic texts, among which was the Stomachion.